

# **RUBY<sup>®</sup> 7 HD**

Videoingranditore Portatile

Giuda Utente

<b>RUBY® 7 HD.....</b>	<b>1</b>
<b>Introduzione .....</b>	<b>5</b>
Cosa c'è nella scatola? .....	6
<b>Per iniziare .....</b>	<b>7</b>
<b>Descrizione dell'Hardware .....</b>	<b>9</b>
Descrizione Tasti .....	11
<b>Ricaricare l'Unità / Descrizione LED .....</b>	<b>12</b>
Descrizione stato del LED .....	13
<b>Posizioni della Telecamera .....</b>	<b>14</b>
Posizione Lettura .....	14
Posizione Hobbistica .....	15
Posizione Media Distanza .....	16
Posizione a Specchio .....	17
Posizione Individuazione .....	18

<b>Operazioni Generali.....</b>	<b>19</b>
Modificare l'Ingrandimento .....	19
Visualizzazione Reale .....	19
Fermo Immagine o Salvataggio Immagine .....	19
Fermo Immagine .....	20
Salvare un'Immagine.....	20
Panoramica di un Fermo Immagine .....	21
Cambiare le Tonalità di Contrasto.....	22
Passare dall'Ultima Tonalità a quella a Colori Reali.....	23
Accendere le Luci LED.....	24
Utilizzare la Linea e Maschere di Lettura .....	24
Attivare la Linea di Lettura .....	25
Attivare le Maschere di Lettura .....	26
<b>Modalità Colori.....</b>	<b>27</b>
Aggiungere e Rimuovere Tonalità Colore .....	28
Ripristinare le Impostazioni di Fabbrica .....	29

<b>Gestione Immagini .....</b>	<b>30</b>
Salvataggio.....	30
Salvare e Cancellare un'Immagine .....	30
Visualizzare le Immagini Salvate.....	31
Salvare un'Immagine quando la Memoria è Piena.....	31
Legenda Icone di Salvataggio .....	32
Trasferimento Immagini .....	33
Mostrare uno Slide Show .....	36
<b>Connessione ad uno Schermo HD o al Televisore .....</b>	<b>38</b>
Connessione al Televisore HDMI – da HDMI a HDMI .....	38
<b>Domanda - Risposta .....</b>	<b>39</b>
<b>Supporto e Contatti .....</b>	<b>43</b>

RUBY™ 7 HD è un videoingranditore portatile di nuova generazione che può ingrandire oggetti e testo da 2 a 24 volta la loro grandezza. Grazie alla telecamera da 5 megapixel in HD e allo schermo da 7 pollici le immagini saranno sempre nitide. RUBY 7 HD ha 5 colori di contrasti predefiniti e altrettanti 15 selezionabili a piacimento.

Altre caratteristiche:


- PivotCam™ da 5 megapixel con auto-focus che rende più facile il passaggio tra i vari tipi di inquadrature: Lettura, hobbistica, visione a specchio, e media distanza.
- Comando per la funzione panoramica del fermo immagine e di immagini salvate.
- Ingrandimento a media distanza circa un metro.
- Comandi di facile apprendimento
- Connessione HDMI per televisori o schermi HD
- Salvataggio di massimo 105 internamente
- Porta USB per il trasferimento di immagini da e al computer


- Illuminazione multipla a LED
- Maschere e line di lettura per focalizzare meglio la riga o la parte interessata




### **Cosa c'è nella scatola?**

- RUBY 7 HD
- Alimentatore
- Cavo USB
- Cavo HDMI-HDMI
- Manuale d'uso
- Borsa per il trasporto

Di seguito sono riportati dei passaggi per il primo utilizzo di RUBY 7 HD.

1. Assicuratevi che l'unità sia carica.
2. Accendete l'unità premendo il tasto verde/giallo **Power**  o aprendo lo stativo posteriore.
3. Fare quanto segue:
  - Tenere in mano l'unità come un tablet per ingrandire oggetti a media distanza, come etichette, prezzi o indicazioni. Potete usare questa posizione per ingrandimento a specchio.
  - Aprire lo stativo per la lettura e appoggiare l'unità su un piano dove avete collocato il foglio o il documento da leggere.

**Nota:** Quando chiudete lo stativo per la lettura, l'unità si spegne automaticamente. Premete il tasto verde/giallo **Power**  per accenderla nuovamente.

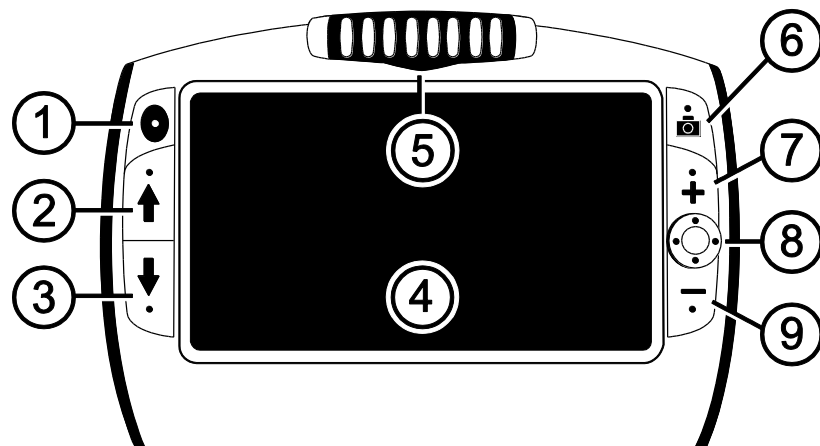
4. Modificare il livello di ingrandimento utilizzando i tasti **Più** (+) o **Meno** (-).
5. Selezionate una tonalità di contrasto (↑ o ↓) per avere una migliore qualità di visione.
6. Il Fermo immagine  permette di mantenere un'immagine a lungo sullo schermo per ingrandirla comodamente o salvarla.
7. Lo scorrimento panoramico  vi consente di scorrere l'immagine dopo averla fissata o salvata.
8. Salvare l'immagine o ritornare alla visualizzazione reale con .

Una volta che siete diventati più abili con RUBY 7 HD, provate ad utilizzare le seguenti funzioni.

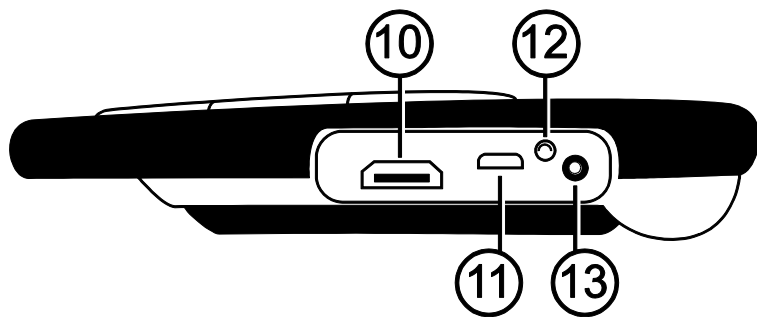
- Accendere e spegnere i LED se notate un riflesso sull'ingrandimento di materiale lucido o di fotografie.
- Utilizzate le maschere e le linee di lettura per focalizzarvi meglio su un punto preciso del testo.
- Salvare, rivedere e eliminare le immagini dall'unità.
- Per poter salvare altre immagini a memoria piena trasferite sul computer.



## Descrizione dell'Hardware



1. Power (Verde/Giallo)
2. Modalità Colori Avanti (Blu)
3. Modalità Colori Indietro (Blu)
4. Schermo LCD
5. Telecamera PivotCam
6. Fermo Immagine (Rosso)
7. Aumenta Ingrandimento (Giallo)
8. Panoramica (Nero)
9. Diminuisce Ingrandimento (Giallo)

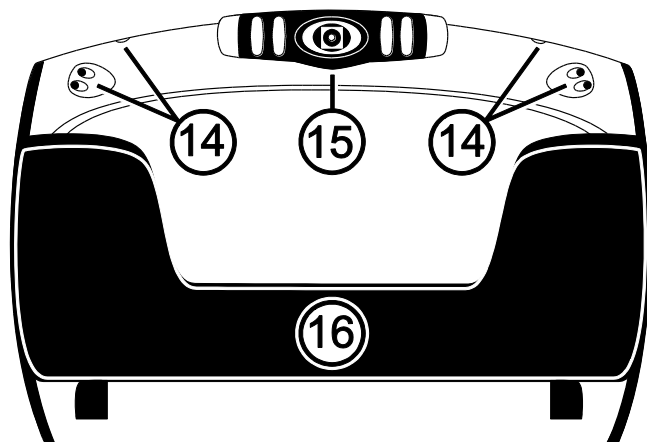


10. Porta HDMI

11. Porta USB

12. LED Batteria

13. Jack Alimentazione



14. Luci LED

15. Telecamera PivotCam

16. Stativo

## Descrizione Tasti



**Power (Verde/Giallo):** Premete per accendere o spegnere l'unità.



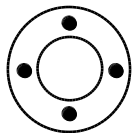
**Ingrandimento (Giallo):** premete e tenete premuto per aumentare o diminuire il livello di ingrandimento.



**Modalità Colori (Blu):** Premete per passare attraverso le varie tonalità di contrasto. Per una lista completa fate riferimento a *Modalità Colori* a pagina 27.



**Fermo Immagine (Rosso):** Premete per fermare sullo schermo l'immagine inquadrata. Premete di nuovo per tornare alla visualizzazione reale.

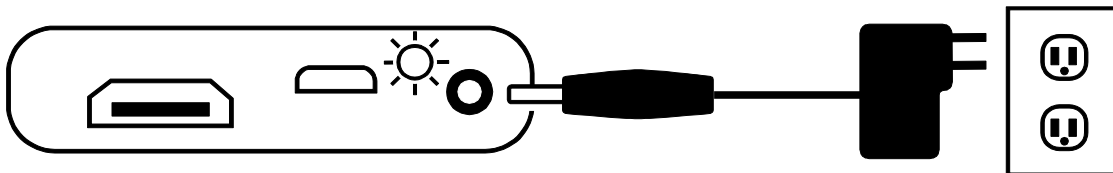


**Panoramica (Nero):** Scorre tutta la porzione ingrandita di un'immagine salvata o di un fermo immagine.

## Ricaricare l'Unità / Descrizione LED

**Nota:** Per la ricarica dovete utilizzare sempre l'alimentatore da rete fornito con il prodotto.

1. Inserite l'estremità dell'alimentatore nella vostra presa di rete a muro.
2. L'indicatore LED lampeggerà di verde per indicare che la batteria è in ricarica.



3. L'indicatore LED smetterà di lampeggiare quando la batteria sarà carica totalmente. Rimuovete il carica batterie dalla presa a muro.
4. Ora potete utilizzare l'unità per circa 4 ore continue. Quando la batteria avrà un livello basso il LED lampeggerà di rosso ad indicare che è necessaria una ricarica.

## **Descrizione stato del LED**

**Verde – Fisso:** Batteria carica – Alimentatore connesso

**Verde – Lampeggiante:** Batteria in ricarica – Alimentatore connesso

**Rosso – Lampeggiante:** Batteria scarica

**Rosso – Fisso:** Errore – Disconnette l'unità dall'alimentazione, attendete qualche secondo e riconnettetela

**LED spento:** Batteria carica– Alimentatore non connesso; unità spenta

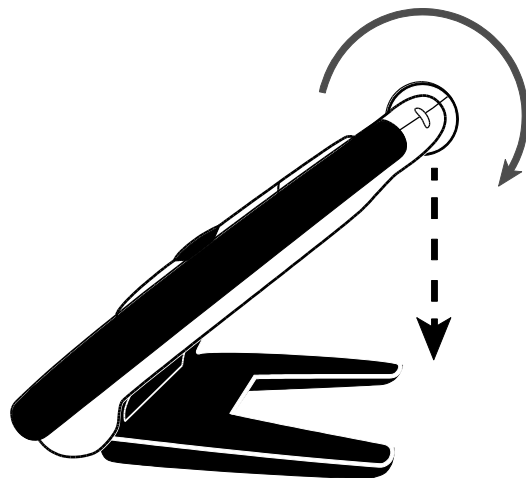
## Posizioni della Telecamera


La telecamera può essere utilizzata in 5 differenti posizioni: lettura, media distanza, hobbistica, specchio, individuazione.

### Posizione Lettura

L'unità ha integrato uno stativo per la lettura. Quando lo aprite:

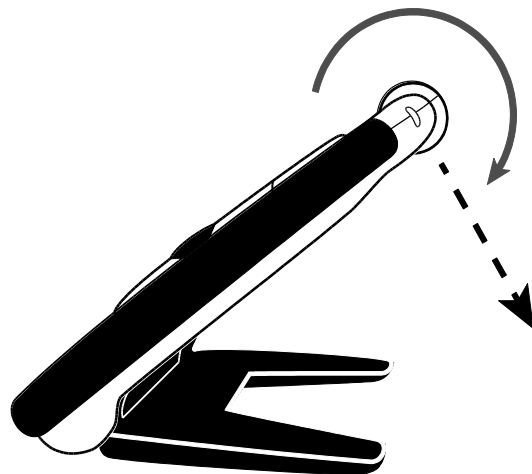
- L'unità automaticamente si accende
- La telecamera si ruota automaticamente verso il basso
- Potete posizionare l'unità direttamente sul foglio documento per iniziare la lettura



**Nota:** Quando chiudete lo stativo di lettura, l'unità si spegne automaticamente. Per riaccenderla dovete premere il tasto verde/giallo **Power** .

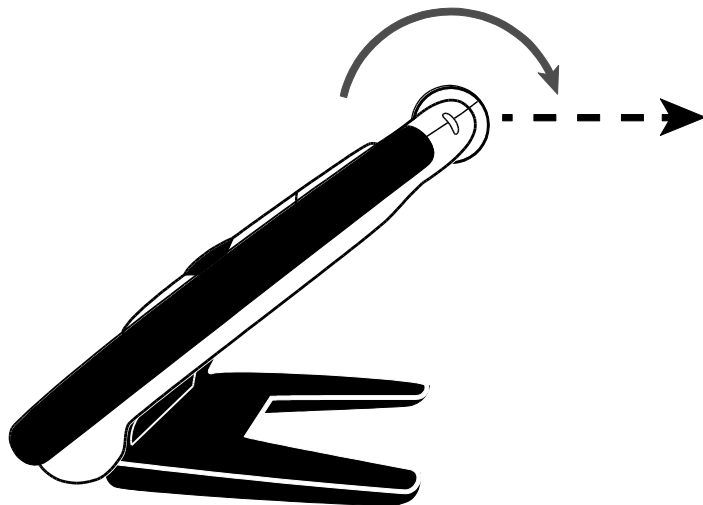
## Posizione Hobbistica

Quando usate questa posizione ruotate la telecamera per inquadrare non direttamente verso il basso ma leggermente con un angolo più acuto.



## Posizione Media Distanza

La posizione a media distanza, vi permette di ingrandire oggetti e scritte lontane. Per far ciò ruotate la telecamera in modo che sia parallela al piano d'appoggio.

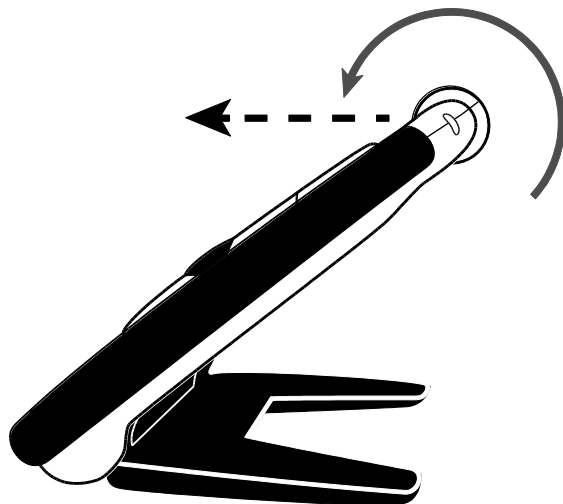




## Posizione a Specchio

La posizione a specchio vi permette di inquadrare il vostro volto. Utilizzate questa posizione con la telecamera ruotata totalmente verso di voi parallela al piano d'appoggio.

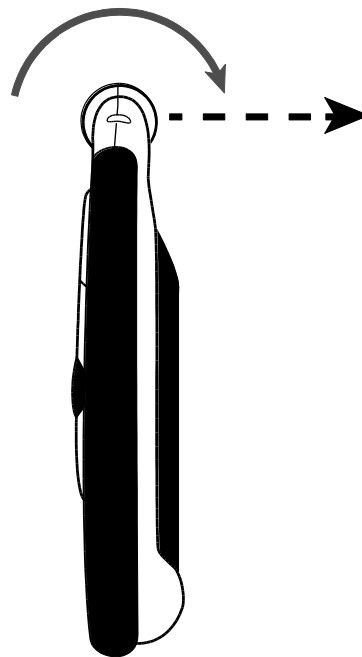
Potete utilizzare questa posizione anche con la connessione ad un televisore HDMI o ad uno schermo HD



## Posizione Individuazione

Con lo stativo di lettura chiuso:

- La telecamera ruota automaticamente in posizione corretta
- Dovete tenere l'unità in mano in direzione dell'oggetto desiderato
- Premete il tasto di accensione se l'unità di è spenta o per accenderla
- Premete i tasti di ingrandimento o di fermo immagine per salvare momentaneamente l'immagine sullo schermo
- Se desiderate, potete ingrandire l'immagine fissata e spostarvi con il cursore panoramica.



### Modificare l'Ingrandimento

#### Visualizzazione Reale

Quando siete in visualizzazione reale, potete utilizzare l'ingrandimento continuo:

- Premete e tenete premuto il tasto giallo **Più +** per aumentare l'ingrandimento
- Premete e tenete premuto il tasto giallo **Meno —** per diminuire l'ingrandimento

#### Fermo Immagine o Salvataggio Immagine

Quando fate un fermo immagine o salvate un'immagine, potete aumentare o diminuire l'ingrandimento di vari step.

- Premete il tasto giallo **Più +** per aumentare l'ingrandimento
- Premete il tasto giallo **Meno —** per diminuire l'ingrandimento

Consultate la sezione *Salvare ed Eliminare un'Immagine* a pagina 30 per maggiori informazioni.

## Fermo Immagine

Il fermo immagine è molto utile per ingrandire o leggere per esempio un'immagine su uno scaffale al supermercato. Impugnando l'unità avvicinarsi alla parte interessata, inquadrare e fermare l'immagine, ora potete allontanarvi e ingrandire ciò che avete salvato.



1. Premere il, tasto rosso **Fermo Immagine** .

Se volete ingrandire, premere il tasto giallo **Più**  per incrementare l'ingrandimento, o il tasto giallo **Meno**  per decrementarlo.

2. Premere il tasto rosso **Fermo Immagine**  per ritornare la visualizzazione reale.

## Salvare un'Immagine




Per salvare un'immagine fermata sullo schermo, fare quando segue:

1. Premere e tenere premuto il tasto rosso **Fermo Immagine**  per 3 secondi
2. Premere e tenere premuto il tasto rosso **Fermo Immagine**  per 6 secondi per ritornare alla visione reale.

Consultate la sezione *Salvare ed Eliminare un'Immagine* a pagina 30 per maggiori informazioni.

## Panoramica di un Fermo Immagine

La panoramica di un fermo immagine vi dà la possibilità di ingrandire direttamente l'immagine fissata sullo schermo e di scorgerla sia orizzontalmente che verticalmente.

1. Fare il fermo immagine di ciò che desiderate.
2. Premete il tasto giallo **Più**  per aumentare l'ingrandimento.
3. Fare quando segue utilizzando il cursore **Panoramica** :
  - Premere e tenere premuto verso il basso/alto per scorrere verticalmente
  - Premere e tenere premuto verso il destra/sinistra per scorrere orizzontalmente
  - Doppia pressione giù o su per spostarsi direttamente all'estremità verticale dell'immagine
  - Doppia pressione destra o sinistra per spostarsi direttamente all'estremità orizzontale dell'immagine
4. Premere il tasto rosso **Fermo Immagine**  per ritornare alla visione reale.

## Cambiare le Tonalità di Contrasto

Le tonalità di contrasto, sono colori predefiniti che modificano la colorazione dello schermo e del suo contenuto. Potete selezionarli per rendere più confortevole la lettura.

L'unità ha 5 tonalità di contrasto predefinite: colori reali, negativo e positivo ad alto contrasto, giallo su blu, e giallo su nero; e altri 15 selezionabili separatamente.

Per la lista complete far riferimento a *Modalità Colori* a pagina 27.

Per cambiare i colori, fare quanto segue:



- Premere il tasto freccia blu **Su** o **Giù** (↑ o ↓) per scorrere tra le tonalità proposte.

## Passare dall'Ultima Tonalità a quella a Colori Reali

RUBY 7 HD incorpora una combinazione di tasti per tornare velocemente alla visione a colori reali o vice versa.





Questa combinazione di tasti è molto utili per vedere un'immagine mentre si sta leggendo del semplice testo, per esempio: state leggendo libro, per il testo utilizzate una tonalità di contrasto bianca su sfondo nero; arrivati all'immagine illustrativa dovete ritornare alla visualizzazione a colori reali per apprendere meglio il contenuto di essa.

Fare quanto segue:

- Premere e tenere premuto il tasto verde/giallo **Power** , e premere il tasto frecci blu Giù . Il colore a schermo cambierà tra uno e l'altro.
- Ripeterete il passaggio precedente per ottenere il risultato inverso.

## Accendere le Luci LED

Quando accendete RUBY 7 HD, le luci LED si accenderanno automaticamente. Per spegnerle quando leggete del materiale lucido o guardate delle fotografie, fate quanto segue:

1. Premere e tenere premuto il tasto verde/giallo **Power** , e poi premere il tasto rosso **Fermo Immagine** . Le luci LED si spegneranno.
2. Per accendere nuovamente le luci LED, premere e tenere premuto il tasto verde/giallo **Power** , e poi premere il tasto rosso **Fermo Immagine** .


## Utilizzare la Linea e Maschere di Lettura

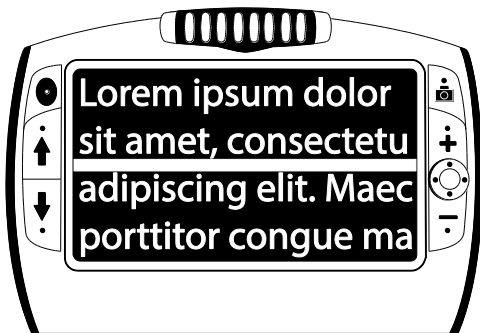
La linea e le maschere di lettura sono direttamente visibili a schermo. Le maschere di lettura oscurano una parte di testo orizzontale. Utilizzate queste due funzioni per focalizzarvi meglio su una parte di testo da leggere e vi aiuteranno a mantenere il segno e a seguire la riga.


**Nota:** Quando utilizzate la sequenza dei comandi descritti successivamente ricordatevi che scorrerete tra: linea di lettura attiva, maschere di lettura attiva, linea di lettura disattiva, maschere di lettura disattiva.




## Attivare la Linea di Lettura

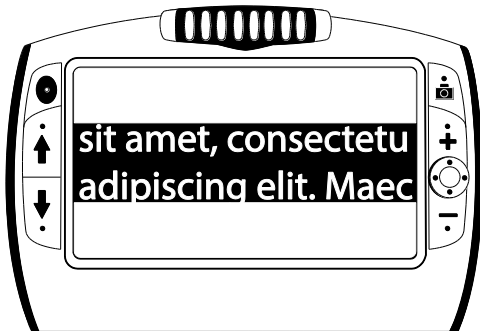
1. Premere e tenere premuto il tasto verde/giallo **Power** , e poi premere entrambi i tasti gialli (**+** e **—**). La linea di lettura sarà visibile a schermo.





2. Premere e tenere premuto il tasto verde/giallo **Power** , e poi premere il tasto giallo **Più** **+** o il tasto giallo **Meno** **—** per spostare la linea su o giù sullo schermo.
3. Quando avete finito di posizionare la linea di lettura e volete disattivarla, procedete con il capitolo successivo per scorrere alle maschere di lettura.

## Attivare le Maschere di Lettura

1. Premere e tenere premuto il tasto verde/giallo **Power** , e poi premere entrambi i tasti gialli (**+** e **-**) nuovamente per disattivare la linea di lettura e attivare la maschera.



2. Premere e tenere premuto il tasto verde/giallo **Power** , e poi premere il tasto giallo **Più** **+** o il tasto giallo **Meno** **-** per aumentare o diminuire lo spazio tra una maschera e l'altra.
3. Per rimuovere le maschere dallo schermo premere e tenere premuto il tasto verde/giallo **Power**  e poi premere e tenere premuto entrambi i tasti gialli (**+** e **-**).

Ci sono 5 tonalità di fabbrica\* e 15 attivabili a piacimento.

\* Colori Reali  
(non rimuovibili)

\* Giallo su Nero

\* Giallo su Blu

\* Bianco su Nero  
(alto contrasto negativo)

\* Nero su Bianco  
(alto contrasto positivo)

Nero su Giallo

Verde su Nero

Nero su Verde

Bianco su Blu

Nero su Blu

Blu su Nero

Blu sui Giallo

Rosso su Giallo

Nero su Rosso

Ambra su Nero

Nero su Ambra

Viola su Nero

Nero su Viola


Rosso su Bianco

Nero su Azzurro


## Aggiungere e Rimuovere Tonalità Colore





RUBY 7 HD ha 5 tonalità di fabbrica e 15 attivabili a piacimento. Quando un colore è attivo potete facilmente sceglierlo utilizzando i tasti freccia blu (↑ o ↓).

Per aggiungere o rimuovere alter tonalità, fare quanto segue:

1. Premere e tenere premuto il tasto verde/giallo **Power** , e poi premere il tasto blu freccia **Su** ↑ per entrare in modalità Selezione Colore.



La casella marcata a schermo  indica che il colore visualizzato è attivo.

2. Per disabilitare il colore, premere il tasto blu freccia **Giù** ↓ mentre tenete premuto il tasto verde/giallo **Power** . Questa sequenza rimuoverà la marcatura dalla casella.

3. Per scorrere al prossimo colore, premere il tasto blu freccia **Su**  mentre tenete premuto il tasto verde/giallo **Power** .
4. Se la casella è marcata ( ☒ ), il colore sarà disponibile.
  - Se la casella non è marcata ( ☐ ), il colore non sarà disponibile.
5. Per abilitare o disabilitare, premere il tasto blu freccia **Giù**  mentre tenete premuto il tasto verde/giallo **Power**  per modificare lo stato della casella.
6. Ripetere i passi 3 e 4 per aggiungere o rimuovere altri colori.
7. Quando avete completato le vostre operazioni, rilasciare tutti i tasti. Qualsiasi colore modificato verrà ora salvato, e l'unità ritornerà alla normale attività.

## Ripristinare le Impostazioni di Fabbrica

Se avete aggiunto o rimosso alcuni colori e non sapete come ripristinarli, potete sempre ripristinare l'unità alle condizioni iniziali di fabbrica.

- Preme e tenete premuto il tasto verde/giallo **Power**  e il tasto freccia **Su**  contemporaneamente per 15 secondi.

### Salvataggio

Il salvataggio delle immagini può arrivare fino a circa 105. Quando salvate un'immagine questa verrà immagazzinata nell'unità con le caratteristiche di visualizzazione correnti. Una volta salvata potete rivederla e aumentare il livello di ingrandimento.

### Salvare e Cancellare un'Immagine

Dopo aver fermato un'immagine sullo schermo, potrete salvare facendo le operazioni seguenti:



1. Premere e tenere premuto il tasto rosso **Fermo Immagine**  per 6 secondi per entrare in modalità salvataggio.
2. La casella di controllo risulterà marcata ☒ automaticamente. Questa indica che l'immagine salvata e dopo 3 secondi scomparirà





Per cancellare un'immagine quando siete in modalità salvataggio, fare quanto segue:

1. Premere e tenere premuto i tasti (**+** e **-**) per cancellare il segno di marcatura dalla casella di controllo ☐. Quando uscirete dall'a modalità di salvataggio l'immagine verrà cancellata.


2. Premere e tenere premuto il tasto rosso **Fermo Immagine**  per 3 secondi per ritornare alla modalità reale.


## Visualizzare le Immagini Salvate

Potete facilmente scorrere tra le immagini salvate precedentemente utilizzando i tasti freccia blu ( e ).

1. Premere e tenere premuto il tasto rosso **Fermo Immagine**  per 6 secondi per entrare in modalità salvataggio.
  - Per scorrere avanti nelle immagini salvate utilizzare il tasto blu freccia **Su** .
  - Per scorrere indietro nelle immagini salvate utilizzare il tasto blu freccia **Giù** .
2. Premere e tenere premuto il tasto rosso **Fermo Immagine**  per 3 secondi per ritornare alla modalità reale.

## Salvare un'Immagine quando la Memoria è Piena

L'unità può salvare circa 105 immagini al suo interno. Se volete salvare altre immagini apparirà l'icona *Memoria Piena*  sullo schermo. Per aggiungere altre immagini dovrete rimuovere le più vecchio o le precedenti.

1. Premete il tasto blu freccia **Su** ↑ o **Giù** ↓ per spostarvi all'immagine che volete cancellare.
2. Premere entrambi i tasti gialli (**+** e **-**) per cancellare il segno di marcatura dalla casella di controllo ☐.
3. Premere e tenere premuto il tasto rosso **Fermo Immagine**  per 3 secondi per ritornare alla modalità reale. La nuova immagine sarà salvata e quelle deselezionate saranno cancellate.

**Nota:** Per liberare spazio sull'unità, potete copiare le immagini sul pc. Per maggiori informazioni fate riferimento a *Trasferimento Immagini* a pagina 33.

## Legenda Icone di Salvataggio



**Salvare:** Premere entrambi i tasti gialli (**+** e **-**) per apporre il segno di marcatura dalla casella di controllo. L'immagine sarà salvata quando uscirete dalla modalità di salvataggio.



**Cancellare:** Premere entrambi i tasti gialli (**+** e **-**) per cancellare il segno di marcatura dalla casella di controllo. L'immagine sarà eliminata quando uscirete dalla modalità di salvataggio.





**Memoria Piena:** Indica che il Massimo numero di immagini salvata è stato raggiunto. Dovete intervenire sulla casella di controllo ☐ per smarcare alcune immagini, così da far spazio a quelle nuove.

## Trasferimento Immagini

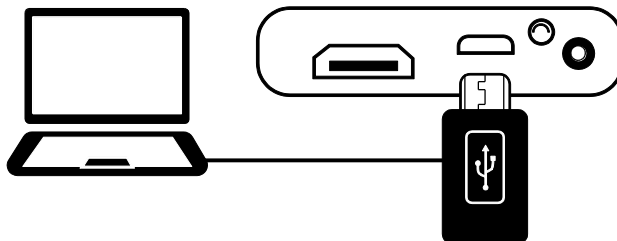
Le immagini salvate su RUBY 7 HD possono essere trasferite al computer fornendosi del cavo USB in dotazione. Le immagini spostate sul pc da RUBY 7 HD possono essere facilmente riportate sull'unità.

1. Connettere la Micro USB al l'unità, e l'altra estremità USB al PC.
2. Quando è connesso:

- L'icona USB e quella di carica della batteria appariranno sullo schermo.



- L'icona della batteria indicherà anche la sua carica.



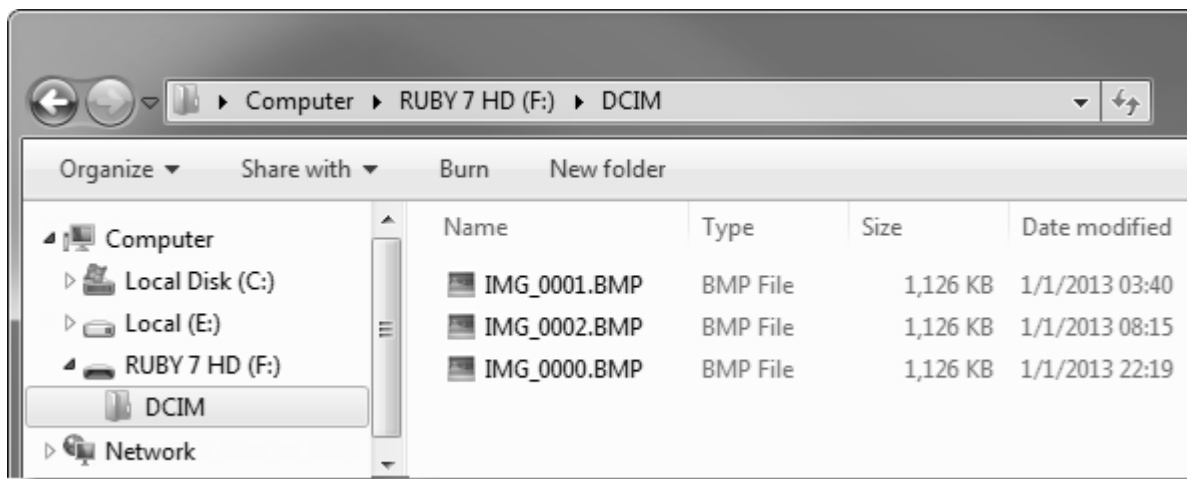
**Nota:** L'unità non si ricarica e non mostra alcuna immagine quando è connessa via USB

- RUBY 7 HD viene riconosciuto dal pc come un dispositivo di memoria di massa in Esplora Risorse (Windows) o nel Finder (Mac).

3. Per trasferire le immagini fare quanto segue:

#### **Da RUBY 7 HD al PC**

- Aprite la cartella DCIM in RUBY 7 HD, e spostate ciò che vi interessa sul pc
- Le immagini sono nominate con un numero in ordine di salvataggio, per esempio, IMG\_0001.bmp, IMG\_0002.bmp, e così via come mostrato in figura



### Dal PC a RUBY 7 HD

**Nota:** solo le immagini trasportate da RUBY 7 HD possono essere ricopiate sull'unità.

- Localizzate l'immagine desiderata sul vostro pc da Esplora Risorse o dal Finder (Mac)
- Selezionatela e spostatela nella cartella DCIM su RUBY 7 HD

4. Quando avete finite di trasferire i file, assicuratevi di espellere, con la procedura di rimozione sicura, l'unità dal vostro PC.

**Nota:** Per espellere in modo sicuro l'unità dal PC eseguite le stesse operazioni che fate per un dispositivo USB classico dal Sistem Try.

5. Premere il tasto verde/giallo **Power**  per riavviare l'unità.




## Mostrare uno Slide Show

Potete creare una sequenza di immagini che soccorreranno automaticamente sullo schermo, usando le immagini salvate sull'unità. Ogni immagine scorrerà ogni 5 secondi. La sequenza sarà indicata dall'ordine cronologico di salvataggio, esempio: IMG\_0001.bmp, IMG\_0002.bmp, e così via.

Per modificare l'ordine d'apparsa delle immagini, potete trasferirle al computer, rinominarle nell'ordine desiderato e ritrasferirle sul l'unità. (mantenete lo stesso format e la stessa quantità di numeri/lettere della denominazione originari delle immagini. Così come l'estensione).

**Nota:** quando lo scorrimento automatico è attivo, la modalità standby è disabilitata.

Per iniziare fare quanto segue:

1. Premere e tenere premuto il tasto rosso **Fermo Immagine**  per 6 secondi per entrare in modalità Revisione.
2. Premere e tenere premuto il tasto verde/giallo **Power** , e poi premere il tasto freccia blu **Su** .

Così facendo la prima immagine in ordine cronologico di nome salvataggio apparirà sullo schermo per circa 5 secondi, seguita dalla seconda e così via.

3. Premere e tenere premuto il tasto rosso **Fermo Immagine**  per 3 secondi per uscire dalla modalità Revisione e ritornare alla modalità reale.

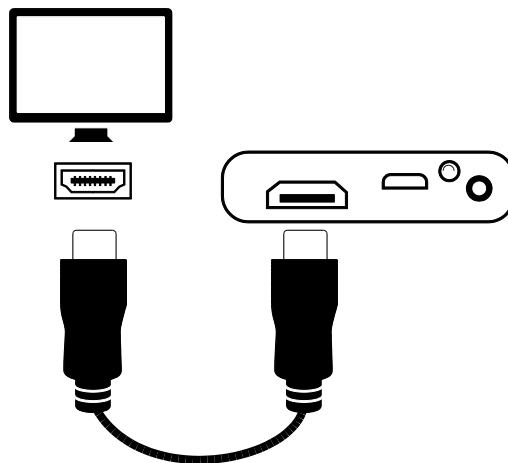
## Connessione ad uno Schermo HD o al Televisore

Per vedere l'immagine inquadrata su uno schermo più grande, potete connettere l'unità ad un monitor HD o ad un televisore.

### Connessione al Televisore HDMI – da HDMI a HDMI

Quando volete effettuare questo tipo di connessione servirsi del cavo da HDMI a HDMI fornito. Ricordatevi di scegliere la sorgente appropriata dalle opzioni del vostro televisore.

1. Connette il cavo HDMI sul lato dell'unità.
2. Connettete l'altra estremità al televisore HD o monitor HD.
3. Assicuratevi di accendere il vostro televisore HD o monitor HD.
4. Cambiate la modalità di ingresso e selezionate HDMI dalle impostazioni sorgente del vostro televisore.



## Domanda - Risposta

### **L'unità non si accende.**

- Premete il tasto verde/giallo. Se non si accende di nuovo mettete in carica l'unità.

### **Lo schermo è nero.**

- Se l'unità è appoggiata su di un piano per leggere un documento o un foglio, assicuratevi di aver aperto lo stativo per inclinarlo vero voi stessi.
- Spegnete l'unità e riaccendetela.
- Verificate che il documento che volete leggere sia posizionato direttamente sotto la telecamera.
- Premete i tasti gialli ingrandimenti per passare variare il livello.
- Premete i tasti freccia blu per cambiare le tonalità dello schermo.
- Quando lo stativo di lettura è chiuso, l'unità automaticamente si spegne.
- Quando l'unità è connessa ad un PC via USB lo schermo è nero

## **Il LED della batteria lampeggia di rosso.**

- Caricare la batteria.

## **Il LED della batteria è rosso fisso quando l'alimentatore è connesso.**

- L'unità è carica.

## **Errore batteria.**

- Disconnettere l'alimentatore dall'unità e riconnetterlo nuovamente.

Se il problema persiste, disconnettete l'alimentare e contattate il nostro supporto Tecnico. Fate riferimento a *Supporto e Contatti* a pagina 43.

## **Il LED della batteria non lampeggia di verde anche se l'unità è collegata all'alimentatore da rete.**

- Assicuratevi che il jack che si connette all'unità sia inserito bene.
- Assicuratevi che la presa a muro sia funzionante, se utilizzate un moltiplicatore che l'interruttore generale di esso sia acceso.



### **La batteria non si carica.**

- Utilizzate l'alimentatore finito con l'unità per la ricarica.
- Assicuratevi che il jack che si connette all'unità sia inserito bene.
- Assicuratevi che la presa a muro sia funzionante, se utilizzate un moltiplicatore che l'interruttore generale di esso sia acceso.

### **Il testo da leggere è troppo piccolo o troppo grosso.**

- Premere i tasti gialli **Più** o **Meno** per aumentare o diminuire il livello di ingrandimento dell'immagine. Per le immagini a visualizzazione reale tenere premuto uno di questi due tasti per avere un ingrandimento continuo. Per il fermo immagine premere i tasti ingrandimento più volte per ingrandire.

### **I margini dell'immagine sono distorti.**

- Quando siete in posizione di lettura, assicuratevi che il foglio che state visualizzando sia direttamente sotto la telecamera.

**La telecamera non mette a fuoco dopo essersi spostati da una diversa posizione a quella di lettura**

- Posizionate la mano davanti alla telecamera, coprendola, e poi spostarla dopo 5 secondi.

**I LED producono riflessi nella lettura di materiale lucido.**

- Premere e tenere premuto il tasto verde/giallo **Power**, e poi premere il tasto rosso **Fermo Immagine** per spegnere le luci LED.

**L'unità si spegne leggendo per 30 minuti.**

- Questo comportamento è previsto. L'unità si spegne dopo 30 minuti nel quale nessun comando o nessun tasto viene premuto. Questo preserva la vista della batteria.

**L'unità si spegne quando chiudo il supporto per la lettura.**

- Questo comportamento è previsto. Questa azione preserva la vista della batteria. Per continuare ad utilizzare l'unità premere il tasto verde/giallo **Power**.

**Nota:** Questo dispositivo non è dotato di componenti sostituibili dall'utente. Ogni tentativo di manutenzione non autorizzata o riparazione del prodotto causerà la perdita della garanzia.

Recapito di supporto via Mail: [supporto@visiondept.it](mailto:supporto@visiondept.it) o [info@visiondept.it](mailto:info@visiondept.it)

Recapito per supporto via Telefono: 02 – 29.53.48.62

Dal Lunedì al Venerdì dalle 9,00 alle 13,00 e dalle 14,30 alle 18,00

Assicuratevi di essere a conoscenza delle seguenti informazioni:

1. Nome del prodotto
2. Numero di serie
3. Cosa stavate facendo al verificarsi del problema
4. Come avete cercato di risolverlo

## **Federal Communications Commission (FCC) Compliance Statement**

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna
- Increase the separation between the equipment and receiver
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected
- Consult the dealer or an experienced radio or television technician for help

**CAUTION:** Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

## **Industry Canada (IC) Compliance Statement**

- CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

## **Safety and Maintenance**

To keep the unit in good condition and to ensure safe usage, observe the following guidelines:

- Read the instructions in this user's guide before attempting to use the unit.
- Do not attempt to repair the unit or open its case. This product contains no user serviceable parts.
- Do not attempt to modify the remote control. Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.
- Keep the unit away from wet areas, rain, and other sources of liquids or high humidity. Do not submerge the unit.
- Always operate the unit in a place where the temperature is between 10° and 40° C (50° and 104° F).
- Always store the unit in a place where the temperature is between -20° and 65° C (-4° and 149° F).
- Always use the unit on a stable, level, hard surface such as a desk or table.